# Responsive wed Design (Diseño web adaptable)

## Say Hello to HTML Elements (saluda a los elementos HTML).

La mayoría de los elementos HTML tienen etiquetas de apertura de y de cierre (apertura **<**h1**>**) y (cierre**</**h1**>**). La diferencia entre apertura y cierre es barra diagonal.

## titles with h elements (Títulos con los elementos “H”)

Los elementos **h1** se utilizan para títulos principales, mientras que los elementos **h2** generalmente se utilizan para subtítulos. Los elementos **h3**, **h4**, **h5** y **h6** se utilizan para indicar distintos niveles de subtítulos.

## Inform with the Informar con el Paragraph Element (elemento de párrafo).

Este elemento está representado por una **“p”** en minúscula porque todas las etiquetas en HTML se escriben en minúscula y este elemento significa **párrafo** y se utiliza para texto de párrafos ejemplo. <p> </p>.

## Fill in the Blank with Placeholder Text **(Rellene el espacio en** blanco con texto de marcador de posición).

El lorem ipsum es una forma de llenar de contenido en los códigos con elementos “p" que son los párrafos de la página. El lorem ipsum son una serie de línea que se usas para tener ubicado los párrafo de la página wed que vamos a utilizar.

## Uncomment HTML (Descomentar HTML).

Los comentarios son una forma de desactivar códigos sin tener que eliminarlos y también funciona para que otros desarrolladores comenten sin dañar el código. Los comentarios comienzan con <!-- y terminan -->.

Comment out HTML (comentar en HTML).

Para comentar en html debes inciar usando <!--y cerrar usando --> .

## Delete HTML Elements **Eliminar elementos en HTML.**

Solo borre el elemento h1 para simplificar la vista de la página, dejando el h2 como titulo principal.

## Introduction to HTML5 Elements (Introduccion a los elementos HTML 5).

HTML tiene etiquetas más descriptivas que HTML y esta incluye **main, header, footer, nav, video, article, section** y otros.

El main funciona para colocar el contenido principal de una página web de manera que los motores de búsqueda y otros desarrolladores encuentren fácil el contenido principal. Ejemplo

**<main>**

**<h1>**Hello World**</h1>**

**<p>**Hello Paragraph**</p>**

**</main>**

## Add Images to Your Website (Agregar imagen a su sitio web).

Para agregar imágenes al sitio web se usar el elemento **img** y agregar la URL de la imagen que se desea subir, usando el atributo **src.**

**<img src=**<https://www.freecatphotoapp.com/your-image.jpg>**>**

Recordar que los elementos ***img*** deben tener un atributo ***alt*** que es un texto que se utiliza para dar explicación de lo que contiene la imagen. Ejemplo

<img src="https://www.freecatphotoapp.com/your-image.jpg" alt="A business cat wearing a necktie.">

## Link to External Pages with Anchor Elements (Enlaces a paginas externas con elementos de anclaje).

Para vincular un contenido fuera de la página web necesitaremos el elemento “a” de (ancla) y estos elementos necesitan un dirección web de destino y usaremos el atributo href. Que a su vez se agregara un texto de anclaje (sobre el enlace). Ejemplo.

<a href="https://freecodecamp.org">this links to freecodecamp.org</a>.

## Link to Internal Sections of a Page with Anchor Elements (Enlaces a secciones internas de una pagina con elementos de ancla).

Los elementos de “a”(ancla) también se pueden vincular para crear enlaces dentro de la misma página web.

Para crear el enlace interno se sigue usando el atributo **href** y en vez de poner un enlace colocamos el símbolo de almohadilla (#) que servirá para definir el enlace interno que puede ser una palabra, para completar el enlace interno debemos agregar un **id** que generalmente en la parte de debajo de la página y ambos estará vinculado. Tanto la almohadilla (#) como el id ambos tendrán la misma palabra. Ejemplo

<a href="#footer">Jump to Bottom</a> ***parte incial***.

<footer id=footer>Copyright Cat Photo App</footer> **parte *final.*** La palabra footer esta enlazada con la almohadilla **(#)** y el **id** que es un identificador.

## Nest an Anchor Element within a Paragraph(Anidar un elemento de anclaje dentro de un párrafo).

Para agregar enlaces dentro de un párrafo utilizamos el elemento de anclaje <a>……..</a> dentro del párrafo <p>……… </p>. Dentro del anclaje utilizaremos un atributo llamado **target** que específica donde abrir el enlace, más el valor de **\_blank** que especifica abrir el enlace en una nueva pestaña. Ejemplo **target=”\_blank”**  más **href=”**aquí va el enlace**” +** lo que continua del párrafo, ojo debe tener coherencia el párrafo con el enlace.ejemplo:

<p>vermas <a href="https://freecatphotoapp.com" target="\_blank">fotos de gatos</a> </p>

Quedaría así: ver más fotos de gatos.

## Make Dead Links Using the Hash Symbol (crear enlaces muertos usando el simbolo hash).

Para crear un enlace muerto utilizaremos la almohadilla **(#)** esto porque a veces no tenemos definido dónde se vincularan. El enlace que trae el atributo **href=”**[**www.enlaces.com**](http://www.enlaces.com)” lo suplantamos por una almohadilla para crear un enlace muerto **href=”#”.**

## **Turn an Image into a Link (convertir una imagen en un enlace**).

Para convertir una imagen en enlace debemos incluirlo dentro del elemento de ancla <a>, utilizar la almohadilla en el anclaje para convertirlo en enlace muerto ejemplo:

<a href="#"><img src="https://bit.ly/fcc-running-cats" alt="Three kittens running towards the camera."></a>

Sabremos que el código es bueno cuando el puntero mormal del cursor se convierta en el puntero de cilc de enlace.

## Create a bulleted Unordered list (Crear una lista desordenada con viñetas).

Las listas desordenas comienza con el elemento <ul> de apertura seguido de un elemento <li>…</li> y cierran con un </ul> ejemplo.

<ul>

<li>milk</li>

<li>cheese</li>

</ul>.

## Create an Ordered List (Crear una lista ordenada)

Las listas ordenas comienza con el elemento <ol> de apertura seguido de un elemento <li>…</li> y cierran con un </ol> ejemplo.

<ol>

<li>Garfield</li>

<li>Sylvester</li>

</ol>

A diferencia que cuando ejecutamos el código la lista aparece enumerados en orden.

## Create a text field (crear un campo de texto)

La forma más conveniente de obtener información de usuario es usando el elemento <input type=”text”> esto creara una caja de texto así:

## Add placeholder text to a text Field (agregar texto de marcador de posicion a un campo de texto).

El texto de marcador de posición es lo que se muestra en el elemento <input> antes de que el usario haya escrito algo. Ejemplo:

Ingresar nombre

Al <input se le debe agregar  *placeholder=”ingresar nombre”>* ejemplo de código:

<input type="text" placeholder="this is placeholder text">.

## Create a form element (Crear un elemento de formulario).

Para crear un formulario debemos utilizar la etiqueta <form> que servirá para crear un conjunto de controles (botones, cajas de texto, casillas de verificación, botones radio, etc) que permiten al usuario introducir datos.



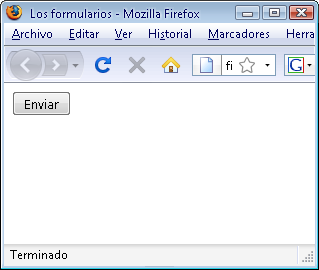
Al elemento form le agremamos el atributo action que **indica** la página a la **que** se envían los datos del **formulario. Ejemplo**

<form action="https://freecatphotoapp.com/submit-cat-photo">.

## Add a submit botton to a form (Agregar un botón enviar formulario).

A continuación se creara un botón (enviar) al formulario en uso, al hacer clic en ese botón se enviaran los datos del formulario al URL que agregamos en el atributo *action* del formulario. Ejemplo de código:

<button type="submit"> enviar </button>  Este es el resultado un botón así:



## Use HTML5 to Require a field (Use HTML5 para requerir un campo).

Esta sección consiste en que el campo de texto que se utilizó para almacenar datos, se le agregara un nuevo atributo que es el *required* dentro del input. Ejemplo:

<input type=”text” required> esto hará que no se pueda enviar el formulario sin completar ese campo. Para confirmarlo se intentara envía el formulario sin ingresar ningún texto y el formulario te notificara que el campo es obligatorio.

## Créate a set of radio buttons (Crear un conjunto de botones de opción).

Los botones de opción sirven para que los usuarios den una respuesta entre múltiples opciones.

A continuación se utilizara un elemento ***label*** que sirve como etiqueta y sirve principalmente, para mostrar información, como por ejemplo, exhibir un título, el nombre de una casilla, mostrar  el tiempo y muchas otras cosas más.

For es el único atributo que suele utilizarse en la etiqueta <label> y sirve para indicar el identificador (atributo id) del campo de formulario para el que esta etiqueta hace de título.

Es importante resaltar que todos los botones deben estar relacionado con el mismo atributo ***name*** ya que esto los encierra dentro de un circulo y te permitirá solo seleccionar un botón. #pregunta la relación entre for e id ¿Qué pasaría si dejo de usar el for o el id?

<label for="indoor">

<input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor">Indoor

</label>.

## Create a set of checkboxes (Crear un conjunto de casillas de verificación).

En este sección también se crearan otros botones pero puedes seleccionar varios porque son type=” checkbox” es decir casillas de verificación, ósea varias casillas, también son de tipo input y se anida al elemento label, debes relacionar las casillas con el mismo atributo name

Y utilizar el for dentro del label que coincida con el id ejemplo.

#Pregunta: que pasaría si dejo de usar el for o el id?

<label for="loving"><input id="loving" type="checkbox" name="personality"> Loving</label>.

## Use the value attribute with radio buttons and checkboxes (Utilice el atributo de valor con botones de opción y casillas de verificación).

En esta sección solo le agregaremos un nuevo atributo a nuestro input y es ***Value*** y sirve para definir el nombre personal de cada botón. A continuación agregaremos un value a los botones tipo radio y tipo checkbox. Ejemplo.

# ¿Qué pasaría si no uso el atributo de value para los botones?

<label for="indoor">

<input id="indoor" value="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor">Indoor

</label>

## Check radio buttons and checkboxes by Default (Marque los botones de opción y las casillas de verificación de forma predeterminada)

Para marcar de forma predeterminada unas de las casillas puede ser de tipo radio o tipo checkboxes solo debemos agregar la palabra checked dentro del input ejemplo:

<label for="indoor"><input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="indoor" **checked**> Indoor</label>.

Esto hara que los venga marcado pero se pueden cambiar según la opción que desees ingresar en el formulario.

## Nest many elements within a single div Element (Anidar muchos elementos dentro de un solo elemento div).

Definición. **div de** "**division**" -división . **Sirve para** crear secciones o agrupar contenidos. Sus etiquetas son: <**div**> y </**div**> (ambas obligatorias).

A continuacion colocamos un <div> al comienzo de las listas de gatos y uno al final </div>.

## Declare the doctype of an HTML (Declarar el doctype de un documento HTML).

El Doctype o “**Declaración del tipo de documento**” es una instrucción especial que va al inicio de nuestro **documento HTML** y que permite al navegador entender qué versión de HTML estamos utilizando. Esta información determinará la manera en la que el navegador procesará el documento, un DOCTYPE distinto podría implicar hasta una visualización diferente del sitio web dentro del mismo navegador

El DOCTYPE va en la parte superior del documento, que servirá para decirle al navegador que versión de HTML está usando la página. Ya que el html es u lenguaje en evolución. Ejemplo

<!DOCTYPE html>.

## Define the head and body of an HTML Document(Definir el encabezado y el cuerpo de un documento HTML).

El **elemento <body> de HTML** representa el contenido de un documento HTML. Solo puede haber un elemento <body> en un documento. Cierre </body>

El **elemento HTML <head>** provee información general (metadatos) acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos. Cierre </head>.

# CSS básico

## Cambiar el color del texto (change the color of text).

**style** - estilo. Es el elemento encargado de indicar la información de estilo. En este caso solo queremos cambar de color. Es importante resaltar que para terminar las declaraciones de **style** se debe usar **;** . ejemplo.

<h2 style="color: blue;">CatPhotoApp</h2>.

## Utilice selectors css para diseñar elementos (Use CSS selectors to style Elements).

Esta seccion explicara como establecer automáticamente que el h2 este de color rojo ejemplo

Se crea un código style en la parte superior ejemplo:

<style>

</style>

Y dentro de ese bloque creamos un selector de CSS para todos los elementos h2 esto para que todos los h2 tengan el mismo estilo en este caso color rojo. Ejemplo:

<style>

h2 {

color: red;

}

</style>

Hay que tener en cuenta que es importante tener llaves de apertura y cierre ( { y }) alrededor de las reglas de estilo de cada elemento. Y que estas aperturas estén entre las etiquetas de estilo de apertura y cierre.

## Usar una clase CSS para diseñar un elemento (Use a CSS Class to Style an Element).

Las clases son estilos reutilizables que se pueden agregar a elementos HTML.

Para agragar un esitlo a cualquier elemento HTML debemos declararlo de esta manera.

<style>

.blue-text {

color: blue;

}

</style>

Haciendo esta declaración podemos poner de color azul varias palabra de los elementos HTML de la siguiente manera:

<h2 class="blue-text">CatPhotoApp</h2> siempre usando el class=”blue-text”.

## Aplicar estilos a varios elementos con una clase CSS(Style Multiple Elements with a CSS class):

Esta sección aplicaremos de estilo (rojo) a elemento <p> de html con la siguiente declaración.

<style>

  .red-text {

    color: red;

  }

</style>

Y en el elemento <p> solo agregamos la clase ejemplo:<p class=”red-text”>.

## Cambiar el tamaño de fuente de un elemento (Change the Font Size of an Element).

A continuación estableceremos los tamaños. Solo agregamos el siguiente código al style que está en uso:

p {

  font-size: 16px;

}

Esto hara que todos los párrafos tengan el mismo tamaño, mientras más alto sea el px más grande serán las letras.

## Establecer una familia de fuentes de un elemento (Set the Font family of an Element).

, es el tipo de letra o familia de tipos de letra es el tipo de letra que se aplicará al cuerpo de texto en un navegador. Ejemplo. <p style="font-family: Arial;"> es decir con el Font-family será la herramienta para usar varios tipos de letras.

## Importar una fuenta de google (import a google font).

En este desafío usaremos letras para nuestro sitio wed que no son comunes de los navegadores, si no que utilizaremos letra de google (fuente o letra lobster) y para eso lo usaremos este link de referencia. Y lo pegaremos antes del elemento style. <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster" rel="stylesheet" type="text/css">. Este link lo buscaremos en GoogleFonts.

Después agregaremos la fuente al elemento que vayamos a utilizar en este caso se lo importaremos al h2 pero lo declararemos dentro del style de la siguiente manera

H2 {

font-family:lobster;

}.

## Especificar como deben degradarse las fuentes (Specify how fonts should degrade).

Cuando una fuente o la letra que queremos usar no está disponible, se le puede indicar al navegador que use otra fuente o otra letra se explicara en el siguiente ejemplo:

H2{Font-family: lobster, monospace;}

Aquí estamos indicándole al navegador que en caso de que no agarre lobster, use monospace.

Las familias de fuentes genéricas incluyen monospace, serif y sans-serif los nombres de estas familias no necesitan comillas y puedes usar mayúsculas y minúsculas porque son palabras claves.

## Tamaño de sus imágenes (Size your Images).

Para modificar el tamaño de una imagen en css debemos usar una propiedad llamada ***width***. Y usaremos px para especificar en añcho de la imagen. Lo declaramos en el< style> y depues lo agregamos en el elemento <img> creando una clase (class) ejemplo:

<style>.smaller-image {Width:100px } <style/>

Y en elemento <img class=”smaller-image”> estos procedimiento modificaran el tamaño de la imagen.

## Agrege bordes alrededor de sus elementos (Add Borders around Your Elements).

Los bordes de css tienen propiedades como ***style, color*** y ***width***

Style: solido

Color: verde

Width (tamaño): 10px

Se crea la siguiente clase thick-green-border. Ejemplo:

<style>

.thin-red-border {

border-color: green;

border-width: 10px;

border-style: solid;

}

</style>

Después lo agregamos a elemento html en ensta caso al elemento <img> dentro del class que ya se encuentra en el elemento ejemplo <img class:=”smaller-image thick-green-border”> esto creara un cuadro verde alrededor de la foto del gato.

## Agregar esquinas redondeadas con radio de borde (add rounded corners with border-radius).

El objetivo es redondear las esquinas del marco que tiene el gato a continuancion agregaremos una propiedad del css llamada border-radius en el cual su valor será de 10 pixeles (px). Para que esto de resultado agragaremos border-radius a la clase .thick-green-border.

## Hacer imágenes circulares con un radio de borde (Make circular images with a border-radius).

Además de usar pixeles pixeles(px) también puede se puede especificar en el border-radius el uso de un porcentaje, es decir, se usaria % en el valor ejemplo. Border-radius: 50%.

## Dar un color de fondo al elemento div (give a background to a div element).

Se puede establecer el color de fondo de un elemento con la propiedad background-color. Ejemplo:

.green-background {

background-color: green;

}

Con esta declaración en el style podemos colocar de fondo verde el elemento div

Ejemplo <div class=”Green-backgruond”>.